Anderson David Oliveros Naranjo

5 errores clásicos más críticos en un proyecto

* **Motivación Débil**: Este error clásico me parece que es uno de los más importantes ya que una motivación débil también puede afectar la productividad y la calidad en los resultados de los empleados.
* **Fricción entre los clientes y desarrolladores**: Este error clásico también puede ser muy crítico en un proyecto ya que afecta principalmente a la comunicación del proyecto y con esto se puede terminar haciendo las cosas de mala manera o quedando mal en los plazos de entrega.
* **Escatimar en el control de calidad**: Este error clásico trata sobre los proyectos que por hacerse con prisa terminan eliminando revisiones del código, planificaciones de prueba y haciendo solo trabajos superficiales, eliminando por ende la calidad en el proyecto.
* **Empleados problemáticos incontrolados**: Este error clásico puede afectar mucho en el tiempo de desarrollo de un proyecto, ya que este tipo de empleados se encargan de estar retrasando a todo el equipo con sus problemas y por ende al proyecto.
* **Añadir más personal a un proyecto retrasado**: Este error clásico es uno de los que más sucede en los proyectos con retrasos, ya que se piensa que añadir más personal es la solución para terminar más rápido y mentira que esto lo que puede causar es más retraso, ya que el personal nuevo necesita adaptarse y formación en el proyecto.